

LUIS PLATA

UNITY DEVELOPER



+57 3015086264
www.luisplata@gmail.com
Bogotá D.C. - Colombia
<https://PeryLoth.com>

HABILIDADES

- Unity 3D
- BackEnd (js, Python, PHP, Java)
- Unity C#
- Bases de datos
- Líder de equipo
- Ingles: B2

EDUCATION

DIPLOMADO EN DESARROLLO DE VIDEOJUEGOS CON UNITY

Naska digital

2020

INGENIERO DE SISTEMAS

universidad del sinu

2011 - 2018

CONFERENCIAS

Nuevas oportunidades, nuevas habilidades - UNAD

Prototipado - Tan Grande y Jugando

Patrones de diseño - Tan Grande y Jugando

Desarrollo de videojuegos - Uicolombo

REDES

<https://github.com/luisplata>

<https://twitter.com/PeryLoth>

<https://www.linkedin.com/in/luisenriqueplataosorio/>

PROFILE

Ingeniero en sistemas, desarrollador de software desde hace mas de 5 años de experiencia, y 3 años más con Unity.

Mi pasión es programar, especialmente construir software escalable y mantenible. Seguidor de los principios SOLID y el Clean Code.

Dando siempre el 100% en todo lo que hago. Dedicado a realizar trabajos que me hagan sentir orgulloso de ellos.

EXPERIENCE

VR/AR UNITY DEVELOPER - FULLTIME

SweetRush

03/2022 - actuality

- Desarrollador de aplicaciones de RV para Oculus.
- Desarrollador de aplicaciones de AR
- Desarrollador Backend de proyectos RV para Oculus.

UNITY DEVELOPER - FREELANCER

Convexa media

01/2022 - 12/2022

- Programador principal para las soluciones en Unity 3D
- Encargado de publicar en tiendas moviles: PlayStore, AppStore
- Desarrollo de entornos RA para experiencias interactivas.

UNITY DEVELOPER - FREELANCER

Torolabs S.A.S.

03/2021 - 01/2022

- Programador Unity para trabajo con simuladores de educación
- Corrección de bugs e implementación de nuevas features

DESARROLLADOR DE SOFTWARE - FULLTIME

Banco de Bogota

01/2018 - 03/2022

- Lider tecnico del proyecto en cargo
- Desarrollador de funcionalidades para el software